**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. **Latar Belakang**

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di Politeknik Pos Indonesia merupakan sebuah wadah bagi aktivitas kemahasiswaan untuk mengembangkan minat, bakat dan keahlian di dalam bidangnya masing-masing. Mahasiswa yang ingin mengembangkan bakatnya dapat bergabung bersama UKM yang ada di Politeknik Pos Indonesia.

UKM di Politeknik Pos Indonesia saat ini memerlukan suatu cara pendaftaran yang mampu mengolah data pendaftar, serta dapat mempermudah cara pendaftaran. Selama ini cara pendaftaran yang digunakan pada UKM di kampus tersebut masih menggunakan cara manual. Mahasiswa yang ingin mendaftar harus datang ke *stand* yang ada pada setiap tahun ajaran baru untuk kemudian mengisi kertas formulir pendaftaran yang telah disediakan. Untuk menjaga data pendaftar agar tidak hilang atau rusak akibat kerusakan pada kertas formulir maka panitia pendaftaran harus melakukan penyimpanan kembali data pendaftar kedalam software *Microsoft Excel*.

Selama ini informasi mengenai UKM diberitahukan melalui papan pengumuman yang berada di papan mading kampus,belum ada media komunikasi yang memberikan informasi tersebut kepada mahasiswa Politeknik Pos Indonesia.

Seiring perkembangan zaman, dengan semakin mudahnya akses internet yang dapat dilakukan oleh mahasiswa. Sehingga pada saat ini mahasiswa cenderung melalukan pencarian informasi melalui media *online*. Berdasarkan masalah tersebut, maka akan dibuatlah sebuah sistem informasi pendaftaran UKM Politeknik Pos Indonesiamenggunakan *framework Codeigniter* yang dapat memberikan kemudahan bagi mahasiswa dan panitia pendaftaran dalam hal pendaftaran anggota baru, pengeloalaan data pendaftar. Sistem ini juga dilengkapi dengan fitur deadline waktu pendaftaran yang tiap UKM nya bisa berbeda-beda serta mengkonfirmasi pendaftaran yang telah dilakukan oleh mahasiswa. Sehingga dengan adanya batas waktu pendaftaran tiap UKM dapat menerapkan kebijakan masing-masing serta konfirmasi pendaftaran yang dilakukan oleh pengelola dapat menyortir siapa saja yang diterima ataupun ditolak.

1. **Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, permasalahan yang akan dibahas adalah:

1. Bagaimana mengelola sebuah sistem informasi pendaftaran UKM Politeknik Pos Indonesia secara *online*?
2. Bagaimana cara konfirmasi mahasiswa yang mendaftar UKM Politeknik Pos Indonesia?
3. Bagaimana pengelolaan *deadline* pendaftaran UKM Politeknik Pos Indonesia?
4. **Tujuan**

Tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Merancang dan mengimplementasikan sistem informasi pendaftaran UKM Politeknik Pos Indonsia yang memiliki fitur pendaftaran anggota baru secara online.
2. Penentuan batas pendaftaran dapat memberikan kebebasan tiap UKM menerapkan kebijakan masing-masing.
3. Konfirmasi pendaftaran yang dilakukan pengelola dapat menyortir siapa saja yang diterima dan ditolak untuk masuk kedalam anggota UKM tersebut.
4. **Ruang Lingkup**

Adapun batasan masalah yang akan dibahas pada pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem dirancang berbasis *website*
2. Sistem dapat melayani pendaftaran anggota baru UKM
3. Pendaftaran hanya dibuka berdasarkan waktu pendaftaran yang telah di tentukan oleh pihak UKM
4. Sistem dapat mencatat data pendaftar UKM
5. Sistem tidak menyediakan fasilitas pembayaran
6. **Sistematika Penulisan**

Hal-hal yang akan dibahas dalam laporan proyek 2 ini meliputi:

BAB I tentang rincian alasan / latar belakang membuat sistem pendaftaran UKM, mengidentifikasi masalah yang berkaitan dengan pendaftaran UKM, tujuan membuat sistem pendaftaran, ruang lingkup pembuatan sistem pendaftaran serta sistematika yang akan dibahas dalam penulisan laporan proyek 2 ini dari mulai Bab I sampai dengan Bab V.

BAB II tentang landasan teori atau semi teori yang berkaitan dengan sistem pendaftaran UKM BAB III dan mendukung objek proyek 2 tentang pendaftaran antara lain tentang pengertian UKM, Android, CodeIgniter(CI), PHP, Database, Xampp, CSS, Adobe Photoshop, Adobe Dreamweaver CS5, dan Web Browser untuk sarana pengaksesan aplikasi yang akan dibuat.

BAB III tentang analisa dan perancangan sistem pendaftaran hingga menjadi sebuah informasi yang relevansi dari mulai analisis dari proses yang sedang berjalan (belum memakai sistem) meliputi analisis prosedur/flowmap proses yang sedang berjalan dan analisa dokumen yang digunakan, analisis proses system yang akan dibangun meliputi analisa kebutuhan aplikasi dan analisis kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras. Selain itu terkait dengan perancangan menggunakan UML, di dalamnya terdapat *use case diagram, class diagram, sequence diagram, collaboration diagram, activity diagram, statechart diagram, component diagram, deployment diagram, objek diagram,* struktur menu dan perancangan antar muka.

BAB IV tentang implementasi dan pengujian dari sistem pendaftaran pada admin/pengelola yang telah dibuat. Implementasi berupa sistem/aplikasi/alat yang dibuat dengan komponen-komponen pendukung berupa program, lingkungan implementasi, tampilan antar muka, petunjuk pemakaian dan petunjuk instalasi. Sedangkan untuk pengujian dibuat untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat telah sesuai dengan rancangan atau belum yang di dalamnya terdapat lingkungan implementasi, pembahasan hasil implementasi dan pengujian dan hasil pengujian.

BAB V berisikan tentang penutup yang meliputi kesimpulan dari sistem pendaftaran UKM yang telah dibuat serta saran yang diajukan untuk melengkapi program aplikasi yang dibuat.